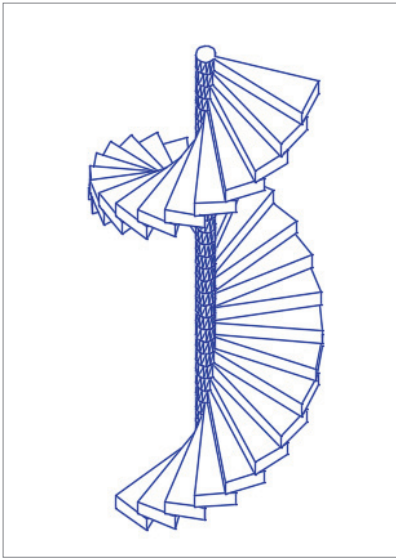




ACM_WENDELUNG.LSP: Objekte vervielfältigen



Die Vervielfältigung von Objekten ist eine der Basisstrategien, um mit minimalem Aufwand zu konstruieren. In AutoCAD gibt es schon sehr viele derartige Methoden. Leider fehlt noch eine, die wie bei einer Wendeltreppe Objekte radiär um eine Achse mit entsprechendem Höhenversatz vervielfäl-

tigt. Für solche Anwendungsfälle lässt sich das Tool **ACM_WENDELUNG.LSP** gut einsetzen.

So kann man entsprechend der Voreinstellung ausgewählter Objekte die gewünschte Anzahl an Kopien erstellen, die um eine durch den angegebenen Punkt verlaufende Z-Achse des aktuellen BKS eingedreht und jeweils um eine Delta-z-Höhe versetzt werden. Je nach ausgewählten Objekten lassen sich damit Wendel-/Spindeltreppen oder ähnliche Strukturen wie etwa Schlingpflanzen generieren.

Alle Eingaben wie zum Beispiel Drehwinkel beziehen sich auf das aktuelle BKS. Möchte man eine schräge Wendelung erzielen, ist es entsprechend auszurichten, da die Drehachse immer der Z-Achse entspricht. Ihre exakte Positionierung wird durch den eingegebenen Punkt festgelegt und die Wendelrichtung durch positive oder negative Winkelangaben.

Auch durch das Verwenden positiver oder negativer Höhenstufenwerte lässt sich steuern, ob die Wendelung auf- oder abwärts erfolgen soll. Hat man sich bei der Parametrisierung mal vertan, kann man die gesamte Vervielfältigung mit dem Befehl ZURÜCK für nichtig erklären. Das Tool merkt sich die zuletzt getätigten Einstellungen und bietet diese als Voreinstellung beim nächsten Aufruf automatisch an, so dass nur die zu verändernden Werte zu modifizieren sind.

Silke Molch/ra ◀

Programm: ACM_WENDELUNG.LSP
Funktion: Objekte mit wendelförmiger Platzierung vervielfältigen
Autorin: Silke Molch
Lauffähig ab: AutoCAD 2024[de] auf acadiso.dwt-Basis
Bezug: online